

Objectif : Contrer

Contrer les effets de l'autre.

Technique associée : DÉCOUVERTE DES EFFETS

Besoins matériels	Une balle par table Une table pour 2 2 raquettes pour 3 élèves (raquettes qui accrochent!)
Situation	 <p>X et Y font un match. Z arbitre. X ne peut enchaîner deux coups identiques, ni placer deux fois de suite la balle au même endroit (sinon il perd le point). A la fin du match, X devient Y, Y devient Z, et Z devient X...</p>
Consignes	Pour X, varier au maximum les effets et les placements de balle de façon à gêner son adversaire. Pour Y, s'adapter aux variations de X (trouver les coups appropriés pour contrer les effets produits par X).
Critères de réussite	Gagner le match.
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Imposer seulement la nature de balle ou le placement de balle.- Imposer un placement de balle pour Y.- Les deux font la situation en même temps...